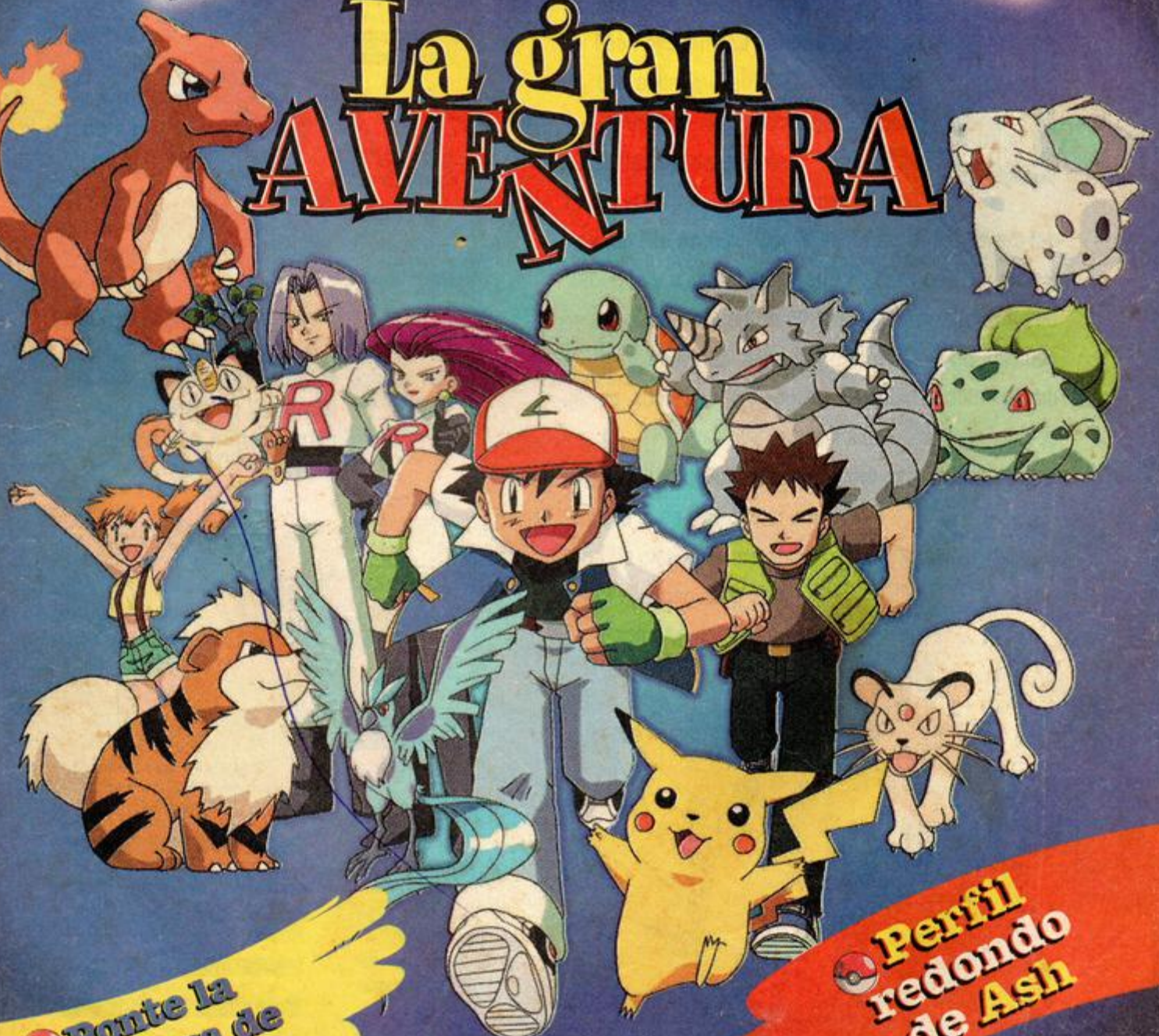
La República
Nº 2. Martes, 7
de marzo del 2000

la revista

POKÉMON™

La gran AVENTURA



Ponte la máscara de PIKACHU

Perfil redondo de Ash

© 1995,1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

la revista

Pokémon

Gotta catch 'em all!™

pokemon@larepublica.com.pe

Barry Koch, vicepresidente de **Cartoon Network América Latina**, dijo hace poco al Diario Clarín de Argentina que desde el lanzamiento de **Pokémon,** en septiembre, la serie desbancó al clásico **Tom & Jerry** del primer lugar de rating del canal. Sobre los motivos que explican el éxito de Pokémon, Koch señaló que "es la fantasía y el poder de creer que se puede entrenar una mascota para cambiar algo en el futuro. Además, las figuritas ayudan al intercambio entre amigos y a los chicos, por supuesto, les encanta los juegos".

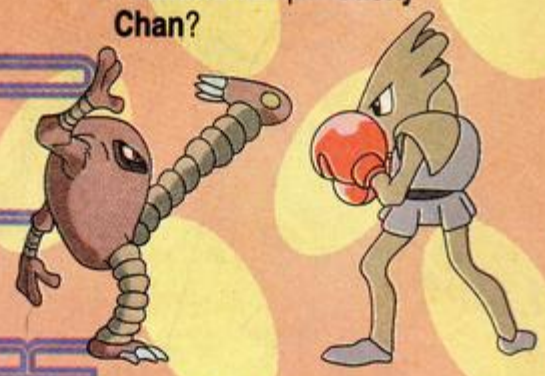
Queda confirmado, entonces, que Pokémon, con **Ash** y **Pikachu** a la cabeza, es el programa infantil más visto en el Perú y gran parte de Latinoamérica. **¡Atrápalo ya!!**

Curiosidades

¿Sabías que **Meowth** es el malo porque **Pikachu** (bueno) es el 25 y Meowth el 52, o sea, lo contrario?

¿Sabías que **Arbok** se llama así porque se parece a una kobra y si volteas la palabra kobra se lee arbok?

Sabías que **Hitmonlee** se llama así por **Bruce Lee** y **Hitmonchan** por **Jacky Chan**?



Todas las imágenes de esta revista pertenecen a **Nintendo**

Director de La República
Gustavo Mohme Llona

Editor de Pokémon, La Revista
Jaime Asián D.

Diseño
José Olaya M.

Diagramación
Paul Gibson V.

Amenidades
Eduardo Ribeyro

Edición gráfica
Chopper

Color
Orlando Arauco

¿Quién es este Pokémon?

a Oddish

b Golbat

c Venonat

d Zubat

e Pikachu

f Electrode

Lyrics

Versión completa de la película Pokémon

Tengo que ser siempre el mejor,
mejor que nadie más
atraparlos mi prueba es,
entrenarlos mi ideal.
Yo viajaré de aquí allá,
buscando hasta el fin
oh Pokémon yo entenderé
tu poder interior

(CORO)
Pokémon (tengo que atraparlos)
solos tú y yo,
nuestro destino así es.
Pokémon gran amigo es
en un mundo por salvar
Pokémon (tengo que atraparlos)
un corazón real
nuestro valor vencerá,
te enseñaré y tú también
Pokémon atrápalos ya!

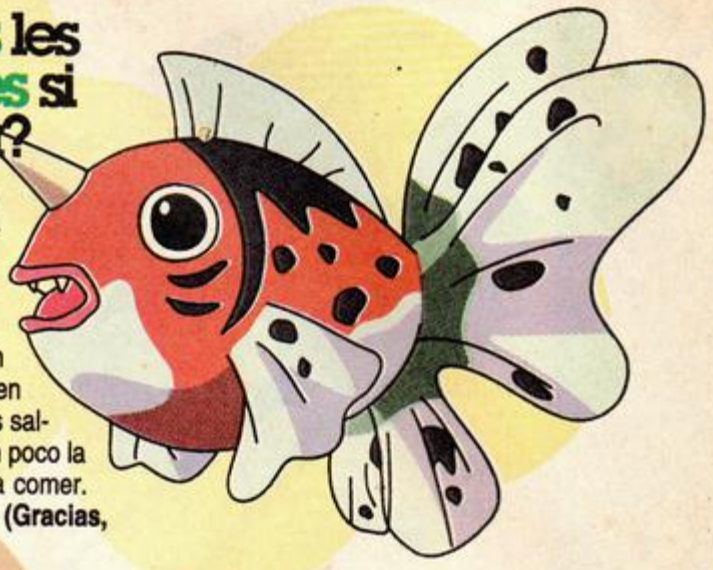
Un desafío en cada lugar
mi destino encontrará
y cada día voy a pelear en una lucha sin igual,
ven conmigo, el tiempo es hoy,
hay un equipo mejor,
sabemos que vamos a ganar
y sólo un sueño será.
(CORO)

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

Pokémon

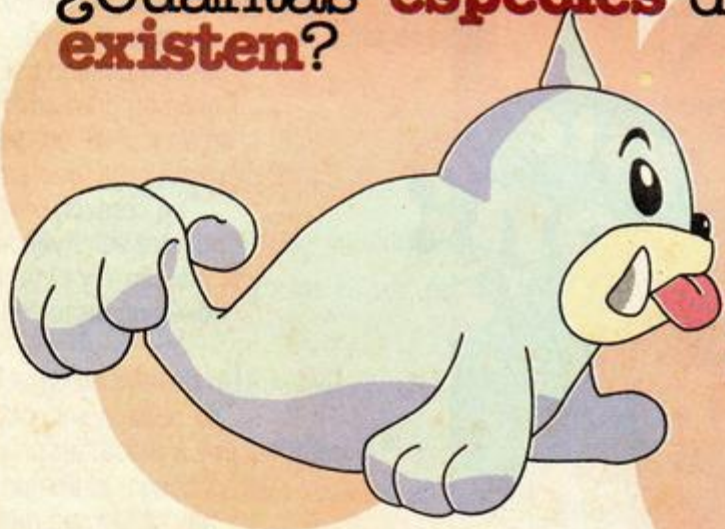
handbook

¿Por qué a los gatos les gusta tanto los peces si no les gusta el agua?



A los gatos no les gusta mucho el agua para bañarse (en realidad se bañan, pero ellos mismos, con su saliva,. lamiéndose y relamiéndose). Sin embargo, fíjate que toman agua, y en verano, más. Los peces son un buen alimento para los gatos, tan bueno que los gatos salvajes son capaces de "sacrificarse" y mojarse un poco la cara y las patitas con tal de conseguir uno para comer. Evidentemente, el agua no les disgusta tanto. **(Gracias, José Luis (8) por la pregunta)**

¿Cuántas especies de animales existen?



Es muy difícil estimar cuántas especies de animales existen, porque lamentablemente muchas se extinguen cada día y otro tanto no se conocen. Pero, aproximadamente, hay un millón de especies de animales vivos descritas hasta ahora. **(Gracias, Rebeca Córdova (7) por la pregunta)**

¿Las tortugas terrestres pueden nadar?

Las tortugas de agua tienen una serie de adaptaciones que les permite nadar. Por ejemplo, tienen patas en forma de aletas que les ayuda a propulsarse dentro del agua. Las tortugas terrestres, en cambio, tienen patas redondeadas que les viene muy bien para pisar firme en la tierra, pero en el agua... En conclusión, a una tortuga terrestre no le haría nada bien tratar de hacerse la acuática. **(Gracias, Graciela García (6) por la pregunta)**

APOYO ESPECIAL: CHICOS.NET

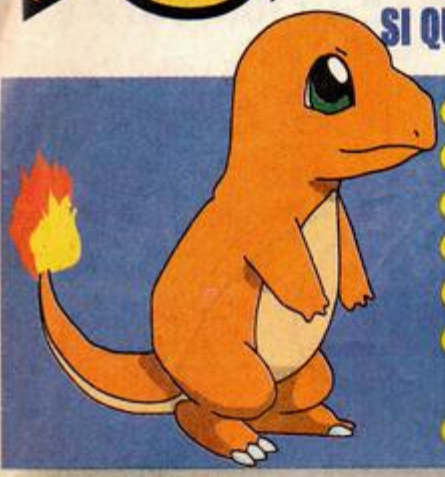
RECORTANDO

PEGA esta página en un cartón grueso, RECÓRTALA por la línea punteada, coloca una liga en el ojal y PONTE la máscara de ¡PIKACHU!

© 1995, 1996, 1998 Nintendo. CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

POKÉDEX

SI QUIERES ATRAPARLOS, CONÓCELOS

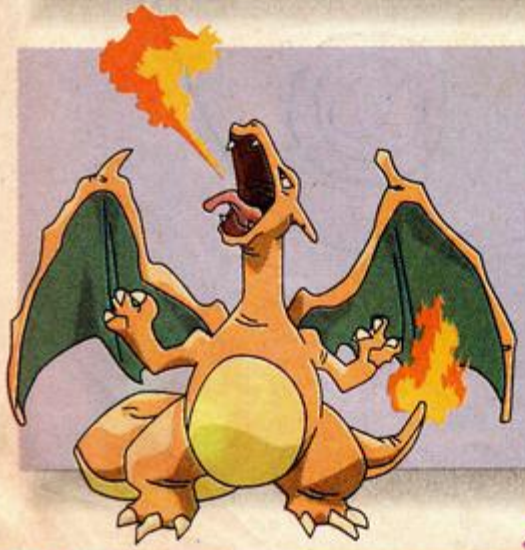


Nombre: Charmander
Pronunciación: Char-man-der
Tipo: Lagartija
Tamaño: 2' 0"
Peso: 19 lbs.
Descripción: Prefiere obviamente lugares calientes. Cuando llueve, el vapor le chorrea de la punta de su cola.
Ataque: Rasca, gruñe, chispea, etc.

#4

#5

Nombre: Charmeleon
Pronunciación: Char-meal-ee-ehn
Tipo: Fuego
Tamaño: 3' 7"
Peso: 42 lbs.
Descripción: Cuando nada su cola arde, eleva la temperatura a niveles muy altos.
Ataque: Madera ardiendo, miradas morbosas, cólera, marcas, etc.



Nombre: Charizard
Pronunciación: Char-i-zard
Tipo: Llama
Tamaño: 5' 7"
Peso: 200 lbs.
Descripción: Escupe fuego, que es lo suficientemente caliente para derretir bloques.
Ataque: Cólera, marcas, tirallamas, rueda de fuego, etc.

#6

POKÉMON

Encuesta

¿Cuál es el mejor Pokémon?

1) Pikachu
2) Bulbasaur
3) Charmander
4) Butterfree
Otros:.....

¿Cuál es tu personaje favorito?

1) Ash Ketchum
2) Gary Oak
3) Misty
4) Brock
Otros:.....

¿Qué tipo de Pokémon te parece más poderoso?

1) Eléctrico
2) Acuático
3) Fuego
4) Tierra
Otros:.....

¿Cuál es tu técnica favorita?

1) Chorro de agua
2) Ataque de hojas
3) Attack trueno
4) Ataque solar
Otras:.....

¿Cuál es tu canción preferida?

1) Gotta catch ´em all!
2) Pokérap
3) Canción de película
Otras:.....

Nombre:.....

Dirección:.....

Email:.....

Teléfono:.....

(Enviar original o copia de la encuesta a Jr. Camaná 320, Lima)

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

Ash el sensible...

Ash es un niño muy sensible esconde sus sentimientos. pena, llora, como cuando se y no se avergüenza al demo gría después del triunfo. Aunque de no sabe mucho, siempre consigue Pokémon se exijan al máximo, pero cuándo es mejor parar. Aprende lec todo el tiempo y siempre se supera.

¿Quién es Ash?

Ash es un niño de 10 años que recibió su licencia de entrenador Pokémon en Pallet Town. Siempre guardó especial cariño por los Pokémon y sufre cuando no son bien tratados por sus maestros. Es muy sensible y buena persona, aunque a veces le falta un poco de humildad. Le cuesta reconocer sus errores y todavía es inexperto en cuanto a tácticas de batalla, por eso le sirve mucho la ayuda de Brock y Misty.

PERFIL DE Ash

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

ue no
uando siente
va Butterfree,
trar su ale-
estrategias
ue sus
ambién sabe
iones nuevas

Ash y sus amigos...

La relación con Brock y Misty es muy especial. Son casi hermanos, y los tres juntos han pasado todo tipo de aventuras. Con Misty, Ash es muy especial, ya que ella le enseña y él la molesta, pero no de mala forma. A Brock lo ve más como un guía o un padre que le enseña muchas cosas.

Ash y los Pokémon...

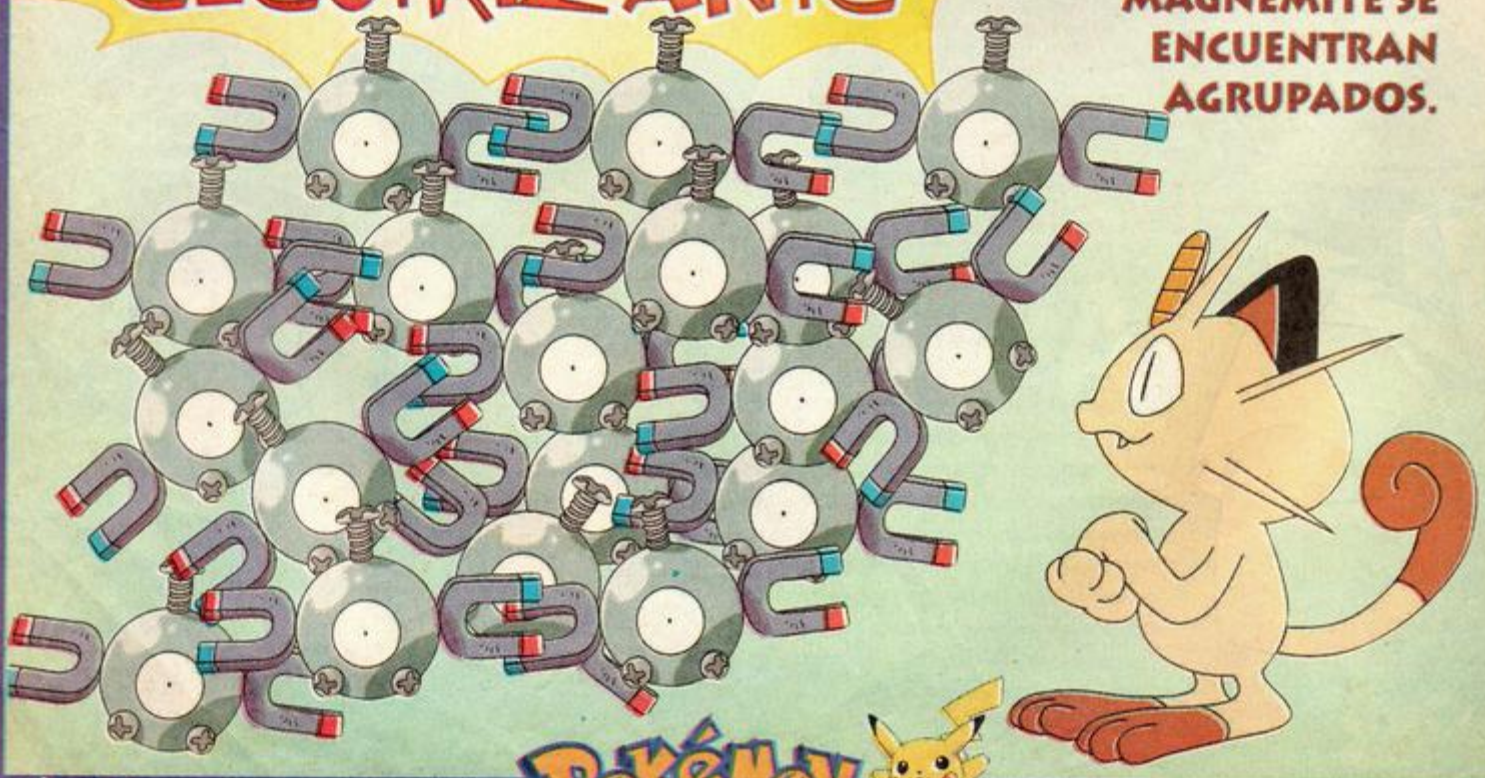
Ash es el mejor amigo de los Pokémon por cómo los trata y quiere, y también por lo que les exige. La relación con todos sus Pokémon es muy buena. Es capaz de todo con tal de salvarlos del peligro o por darles el mejor entrenamiento posible. La amistad con Pikachu es muy especial. Al principio, Pikachu era un Pokémon independiente, no quería tener entrenador. Con el paso del tiempo se volvieron inseparables.

BURBUJAS DE SABIDURIA

PUEDES DECIRLE A NUESTRO AMIGO MAGIKARP EL NOMBRE DEL ANIMAL MAS GRANDE QUE VIVE EN EL MAR.

ELECTRIZANTE

AYUDA A MEOWTH A CONTAR CUANTOS MAGNEMITE SE ENCUENTRAN AGRUPADOS.



POKÉMON

FAN ARTS

Policía, policía,
no te lleves al ladrón,
llévate a Ash,
que a todos los niños
nos robó el corazón

(Cinthia Liseth Toledo Tiznado, Tumbes)

Qué duda cabe que la "fiebre amarilla" Pikachu tiene "enfermos" a todos. Uno de los felices pacientes es **José Martín Yacas Medina**, pikachumaniaco certificado.

Es el # 113, pero dibujado por **Josselyn Ormeño Medina** (7) merece el # 1. Se nota que hay ganas y sobre todo capacidad para el dibujo.

Auténtico y único
Sabe manejar bien las cosas
Hoy y siempre será mi héroe

(Acróstico anónimo)

La sonrisa de Charmander es evidente. Y es que **Nelson Espinoza Yong** (11), chiclayano hincha del Juan Aurich, lo dibujó casi a la perfección y el pokémon está feliz por eso.

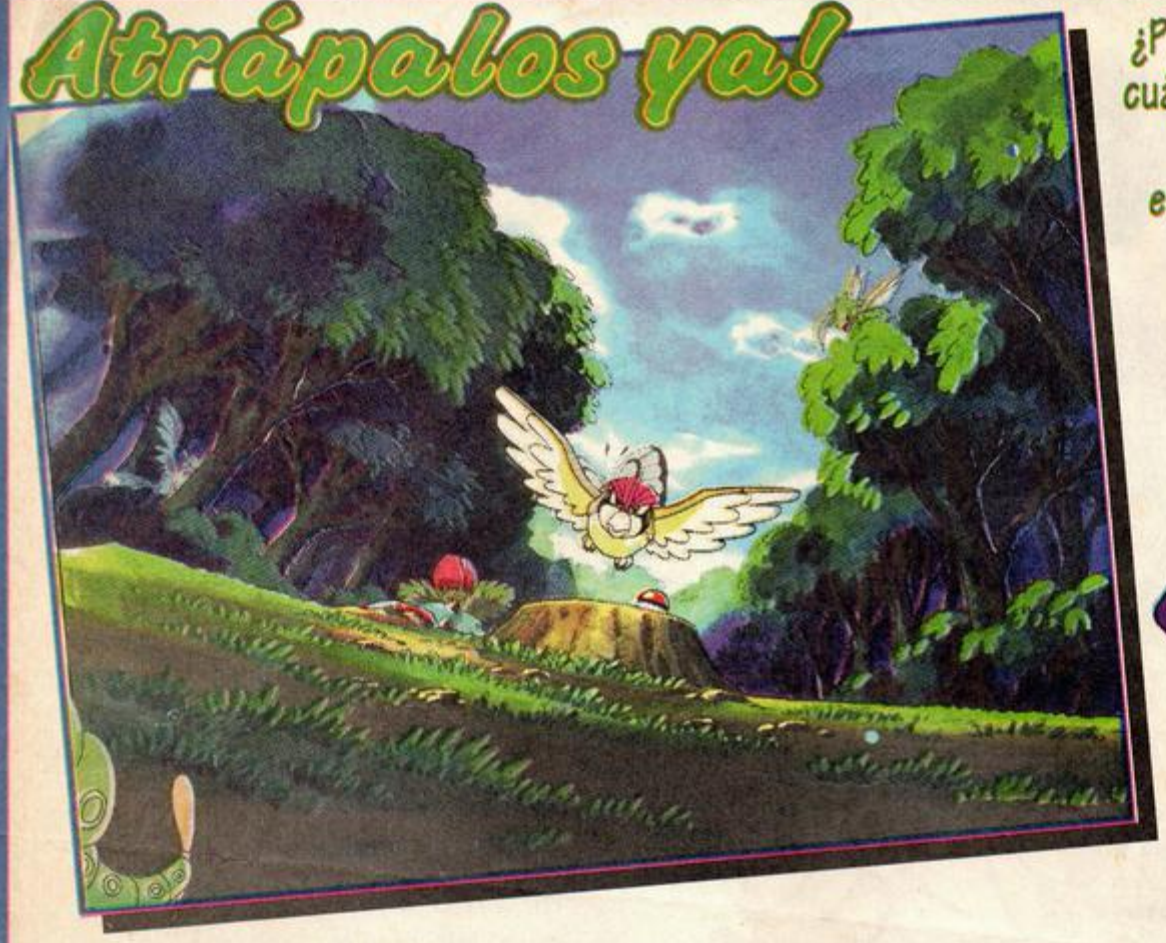
Este es un dibujo bueno de la mala de Pokémon. Su autora es **Lizzet Macedo Valladares (12)**, la fanática # 1 de Ash y su mancha en Huaraz.

Pokémon súper
Inteligente, no sabes
Karate, pero siempre
Ayudas a Ash en su
Cometido de
Hacerse
Un maestro Pokémon

(Nathaly Brenda Prado Nieri (8), Surco)

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

¡Atrápalos ya!



¿Puedes advertir cuántos Pokémon se esconden en el bosque?

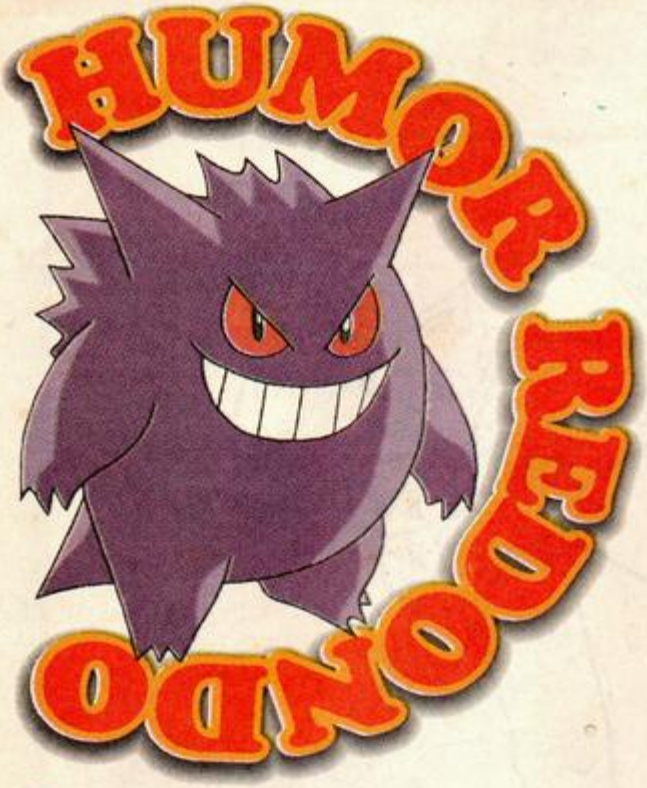
Sopa de Pokémon

Repasemos el nombre de los primeros catorce Pokémon.

BULBASAUR
IVYSAUR
VENUSAUR
CHARMANDER
CHARMALEON
CHARIZARD
SQUIRTLE
WARTORTLE
BLASTOISE
CATERPIE
METAPOD
BUTTERFREE
WEEDLE
KAKUNA

I	N	O	E	L	A	M	R	A	H	C
V	E	N	U	S	A	U	R	H	P	E
Y	T	K	C	A	T	E	R	P	I	E
A	C	H	A	R	M	A	N	D	E	R
A	D	R	A	Z	I	R	A	H	C	F
U	W	J	M	A	N	U	K	A	K	R
R	E	W	A	R	T	O	R	T	L	E
R	E	S	I	O	T	S	A	L	B	T
P	D	E	L	T	R	I	U	Q	S	T
Ñ	L	M	E	T	A	P	O	D	J	U
W	E	R	U	A	S	A	B	L	U	B

HUMOR REDONDO



¿Cuál es el niño más bueno?
El hijo de Supermán
¿Por qué?
Porque es supermancito

¿Cuál es el electrodoméstico preferido de Batman?
La BATIdora

¿Qué le dice la curva a la tangente?
¡No me toques!

¿Cuál es el colmo de un periodista?
Tener un hijo diario

¿Cuál es el colmo de un abogado?
Perder la muela del juicio

¿Cuál es el colmo de un libro?
Que en otoño se le caigan las hojas

¿Qué hora es si un elefante se sienta en una silla?
Es hora de comprar una nueva

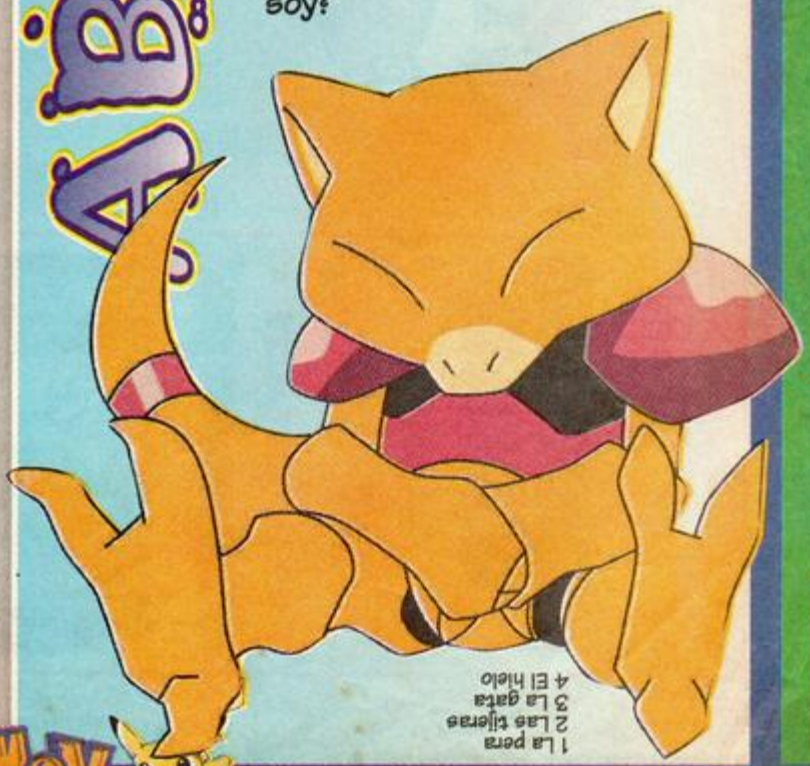
ABRAkadabra

1 Blanca por dentro, verde por fuera, si quieres que te lo diga, espera.

2 Dos hermanas diligentes que caminan al compás, con el pico por delante y los ojos por detrás.

3 Tiene ojos de gato y no es gato, orejas de gato y no es gato; patas de gato y no es gato; rabo de gato y no es gato. ¿Quién es?

4 Soy duro y bastante frío. Cuando me tocas me sonrojo, y si ahorita me ves, al rato, sólo te mojo. ¿Quién soy?



1 La pera
2 Las tijeras
3 La gata
4 El hielo

ACUARELA

TOMA TUS COLORES Y DIVIÉRTETE COLOREANDO ESTA IMAGEN DE ASH QUE ESTÁ MOSTRA.

SOLUCIONES

BURBUJAS DE SABIDURÍA

BALLENA

ELECTRIZANTE

18 MAGNEMITE

Atrápalos ya!

Sopa de Pokémon

I	N	O	E	L	A	M	R	A	H	C
V	E	N	U	S	A	U	R	H	P	E
Y	T	K	C	A	T	E	R	P	I	E
S	C	H	A	R	M	A	N	D	E	R
A	O	R	A	Z	I	R	A	H	C	F
U	W	J	M	A	N	U	K	A	K	R
R	E	W	A	R	T	O	R	T	L	E
P	E	S	I	O	T	S	A	L	B	T
Ñ	D	E	L	T	R	I	U	Q	S	T
W	L	M	E	T	A	P	O	D	J	U
	E	R	U	A	S	A	B	L	U	B

POKÉMON

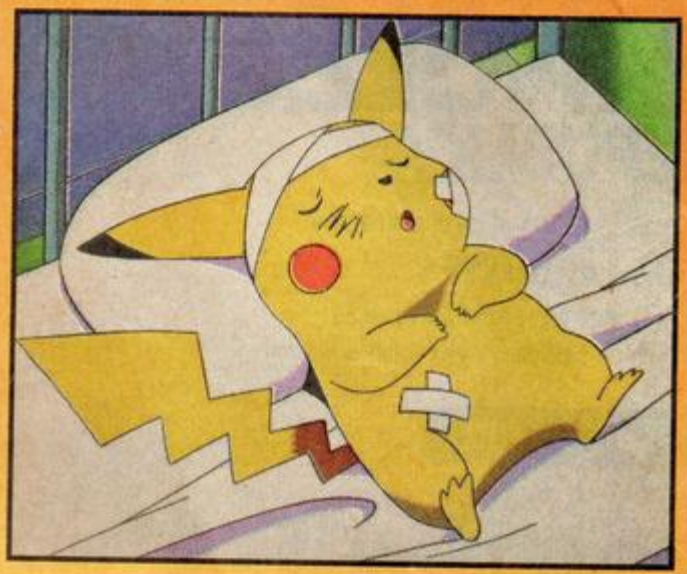
© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

Emergencia Pokémon

Capítulo 2

(Pokémon Emergency)

Como huyeron del grupo de arponeadores, Ash se entera por una chica llamada Misty que hay un hospital para Pokémon, un Centro Pokémon en la cercana ciudad de Viridian City. Ash llega a Viridian City con la idea de encontrar el Centro Pokémon donde Pikachu, que está moribundo,

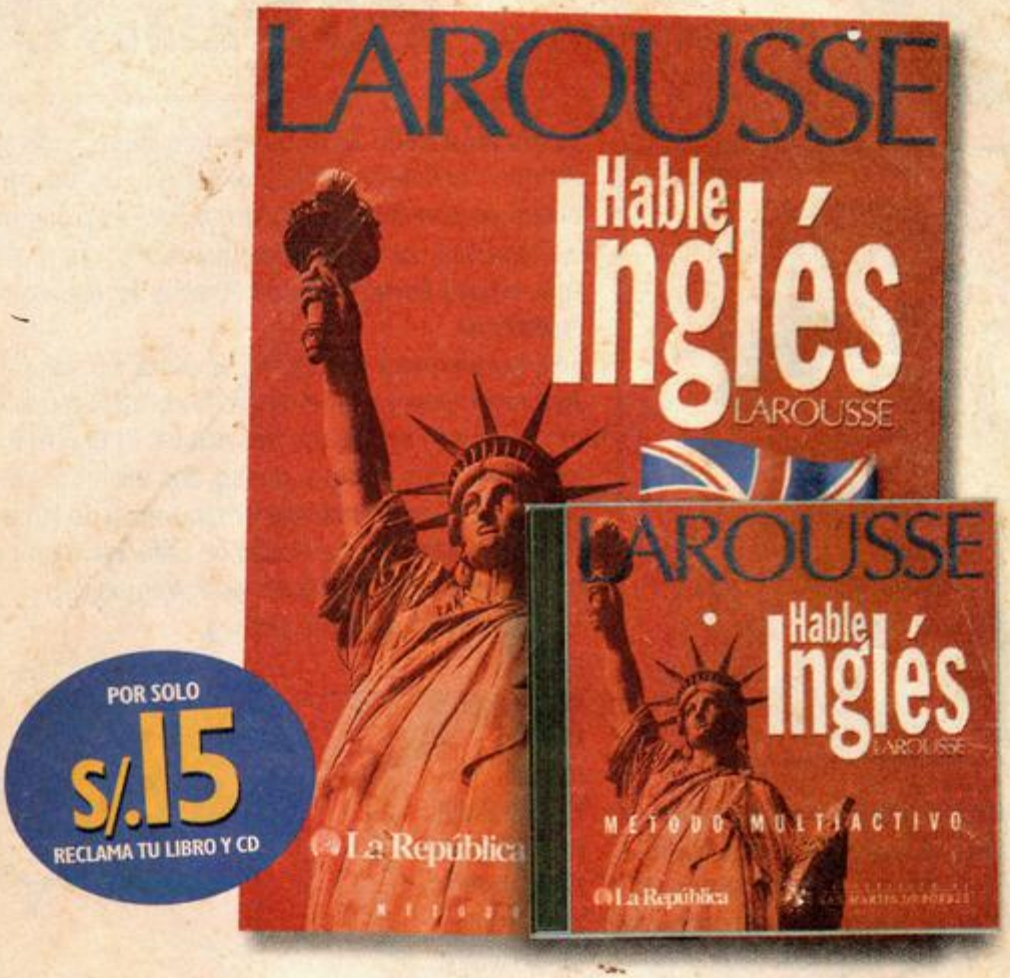


pueda ser tratado. El es detenido e interrogado por Jenny, la policía de la ciudad, quien lo encuentra sospechoso en principio; sin embargo, luego de comprobar su identidad con el Pokédex que recibió del profesor Oak, ambos llevan al herido Pikachu al referido centro asistencial.

Joy, la enfermera del Centro, empieza a tratar a Pikachu. Ash respira como señal de alivio porque su único Pokémon recibe la ayuda que necesitaba. El Centro Pokémon es atacado por Jessie y James, dos miembros del Equipo Rocket, una demoniaca organización de ladrones de Pokémon. Meowth, un Pokémon parecido a un gato, completa el ataque. Dos de los Pokémon del Equipo Rocket, Ekans y Koffing, destrozaron el Centro Pokémon. Ash, sólo con Misty, quien lo acompañó al Centro Pokémon, resistieron el ataque, pero no tuvieron éxito contra los malvados.

La poca recuperación de Pikachu representa un alivio para sus amigos, y éste entra en la batalla justo a tiempo para rescatar a Ash y Misty del Equipo Rocket, atacándolo con una tremenda descarga eléctrica que los hace estallar.

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.



AHORA TODOS PUEDEN APRENDER INGLES CON LA REPUBLICA

Aprende inglés de la forma más rápida y dinámica, con el curso multiactivo:

"HABLE INGLES" DE LAROUSSE

Son 12 libros (480 páginas ilustradas), cada libro viene con 1 CD de audio para reforzar el aprendizaje. Además 2 diccionarios: español/inglés - inglés/español

COLECCIONALOS TODOS LOS MIERCOLES

AUSPICIADO POR:

UNIVERSIDAD DE SAN MARTIN DE PORRES

La República

La colección consta de 14 entregas (CD + Libro) y dos diccionarios.